

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ТЮМЕНСКИЙ ИНДУСТРИАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»



УТВЕРЖДАЮ:

Проректор по  
образовательной деятельности

Л.К. Габышева

« \_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2021 г.

**УЧЕБНЫЙ ПЛАН**

дополнительной общеразвивающей программы

"Игровое программирование"

Категория слушателей: обучающиеся общеобразовательных учреждений 6-8 классов.

Продолжительность обучения: 64 часа.

Форма обучения: заочная с применением дистанционных образовательных технологий.

№ п/п	Наименование дисциплин	Всего часов	в том числе		форма контроля
			лекц.	практ.	
1	Основы Unity	2	1	1	
2	Язык программирования C#	6	2	4	
3	Создание меню	4	2	2	
4	Управление персонажем	8	2	6	
5	Добавление 3D моделей	6	2	4	
6	Работа со звуком	4	2	2	
9	Добавление анимации	4	2	2	
10	Работа со скриптами	28	10	18	
11	Контрольная работа	2	0	2	КР
	<b>ИТОГО</b>	<b>64</b>	<b>23</b>	<b>41</b>	

Начальник управления  
профессиональной ориентации  
и довузовской подготовки

А.В. Мальшаков