

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ТЮМЕНСКИЙ ИНДУСТРИАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»



УТВЕРЖДАЮ:

Директор по
образовательной деятельности

Л.К. Габдышева

« 1 » июля 2021 г.

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

дополнительной общеразвивающей программы
"Игровое программирование Unity"

Категория слушателей: обучающиеся общеобразовательных учреждений 5 - 7 классов.

Продолжительность обучения: 126 часов.

Форма обучения: очная.

№ п/п	Наименование дисциплин	Всего часов	в том числе		форма контроля
			лекц.	практ.	
1	Основы Unity	4	2	2	
2	Язык программирования C#	10	2	8	
3	Создание меню	5	1	4	
4	Управление персонажем	7	2	5	
5	Добавление 3D моделей	20	2	18	
6	Работа со звуком	5	1	4	
7	Добавление анимации	8	2	6	
8	Работа со скриптами	29	4	25	
9	Сборка проекта	34	4	30	
10	Защита проектов	4	0	4	ИП
	ИТОГО	126	20	106	

Начальник управления
профессиональной ориентации
и довузовской подготовки

А.В. Мальшаков