

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ТЮМЕНСКИЙ ИНДУСТРИАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»



УТВЕРЖДАЮ:

Проректор по
образовательной деятельности

Л.К. Габышева

2021 г.

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

дополнительной общеразвивающей программы
"Игровое программирование Unity"

Категория слушателей: обучающиеся общеобразовательных учреждений 8 - 11 классов.

Продолжительность обучения: 126 часов.

Форма обучения: очная.

| № п/п | Наименование дисциплин | Всего часов | в том числе | | форма контроля |
|-------|-------------------------------|-------------|-------------|-----------|----------------|
| | | | лекц. | практ. | |
| 1 | Введение в направление | 1 | 1 | 0 | |
| 2 | Изучение основ физики UNITY | 31 | 5 | 26 | |
| 3 | Создание 3D моделей blender | 40 | 10 | 30 | |
| 4 | Добавление 3D моделей в UNITY | 4 | 1 | 3 | |
| 5 | Программирование игры | 16 | 6 | 10 | |
| 6 | Создание Меню | 11 | 3 | 8 | |
| 7 | Проработка бизнес плана | 9 | 2 | 7 | |
| 8 | Создание презентации | 14 | 4 | 10 | ИП |
| | ИТОГО | 126 | 32 | 94 | |

Начальник управления
профессиональной ориентации
и довузовской подготовки

А.В. Мальшаков